**PSEUDOCÓDIGO VAZA**

- montar dois baralhos -52+52 (caixa, naipe e valor).

- valores em ordem crescente: [2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, Q (11), K (12), A (13), J (14)].

- número de players (3-9).

- embaralhar cartas.

- distribuir uma carta para cada player para definir o dealer (o último a fazer o palpite na primeira rodada).

- definir o dealer com a maior carta (a ordem na mesa pelas maiores cartas, tentarei em outro momento).

**(while da rodada<=21).**

- número de rodadas (21, sendo crescente 1-11 e decrescente 10-1).

{

- reagrupar as cartas

- embaralhar as cartas.

- distribuição das cartas de acordo com o número da rodada.

- definição de naipe forte da rodada (naipe forte da rodada > naipe forte da mão > naipe fraco).

- no sentindo horário, registro dos palpites da rodada, começa pelo starter (dealer +1 posição à esquerda na mesa) sendo o dealer o último a dar o palpite.

- número da mão= 1.

**(while da mão, número da mão <= rodada).**

{

- player do 1º palpite (starter) inicia a partida.

- se o naipe forte da rodada iniciar a mão, todos devem respeitar o naipe da mão (naipe mão= naipe forte da rodada), a não ser que não tenham, sobrando apenas o naipe fraco (descarte).

- se o naipe forte da mão iniciar a mão, todos devem respeitar o naipe da mão, a não ser que não tenham, sobrando as possibilidades de jogar o naipe forte da rodada (ganho) e naipe fraco (descarte).

- a cada mão, comparar as cartas jogadas e definir o vencedor respeitando os critérios (“força” do naipe na mão e depois os valores) coincidindo os naipes e valores, o primeiro que jogou ganha a mão.

- (starter= winner da mão).

- atualizar a quantidade de mãos vencidas ou não, de cada player, contador de mãos vencidas.

- número da mão = número da mão+1.

}

- ao final da rodada, conferir se o número de mãos ganhas ou não coincidem com os palpites realizados no início da rodada. Palpites da rodada == número de mãos retidas?

- Pontuações acerto = 10+2\* (número de mãos ganhas).

- Pontuações erro= - |2\*(número de mãos ganhas – palpite de mãos ganhas)|

- número de rodada= número de rodada+1.

- próxima posição do dealer+1.

}

- total das pontuações.

- classificação final do jogadores.